CHANGEMENT CLIMATIQUE, DEVELOPPEMENT SOCIO-ÉCONOMIQUE ET GOUVERNANCE DANS LES TERROIRS (CCDSEGT)

Portefeuille / CCDSEGT

Programme Prioritaire : Changement Climatique : Adaptation, Résilience et Atténuation

FICHE TECHNIQUE D'OPERATIONS

REF.PF.II: CCDSEGT		CHANGEMENT CLIMATIQUE, DEVELOPPEMENT SOCIO-ÉCONOMIQUE ET GOUVERNANCE DANS LES TERROIRS				
PP. CCDSEGT.01		Changement Climatique : Adaptation, Résilience et Atténuation				
Objectifs Stratégiques (OS) Réf. Intitulé		Activités phares (AP)		Résultats et Indicateurs d'Impacts (R2i)		Facteurs de succès et risques
0\$07	Renforcer les capacités d'adaptation et de résilience des Populations et des Communautés Locales au changement climatique	AP01	Capitaliser, améliorer et vulgariser les meilleures techniques d'adaptation et de résilience au Changement Climatique.	R2i01	60% des meilleures techniques d'adaptation et de résilience sont vulgarisés	Les techniques d'adaptation et de résilience sont connues et maitrisées, La mobilisation du financement est effective pour la pérennisation des actions, La Banque GMV carbone est créée et opérationnelle.
		AP02	Renforcer les capacités de résilience des populations	R2i02	Les techniques d'adaptation et de résilience sont bien perçues et utilisées par 80% des Populations des terroirs concernés	
		AP03	Evaluer l'impact des techniques d'adaptation et de résilience sur le développement socio-économiques des Populations et des Communautés Locales			
0S08	Développer des Systèmes d'atténuation des effets du Changement Climatique	AP04	Favoriser la mise en place de Systèmes de Gestion Durable des terres et des ressources naturelles et des sources alternatives	R2i03	30% des potentialités des terres dégradées récupérées et des ressources naturelles sont érigées en puits de carbone	
			Cartographier les puits de carbones des systèmes mis en place et évaluer leurs capacités de séquestration du carbone	R2i04	Les puits de carbone sont identifiés et quantifies et au moins 20% des potentialités des puits de carbone sont transformés en crédit carbone	